[기획안]

* 카메라 제어
  + 카메라의 상하 회전 각도를 제한한다.
  + 마우스 고정 내용 삭제
* 상태정의 (Idle, Attack 등)

[개발 현황]

* 카메라 제어
  + 게임 플레이 시 마우스는 화면 중앙에 고정되고 커서는 사라집니다.
  + 일부 UI가 켜지면 마우스가 등장합니다.
  + 카메라의 상하 회전 각도를 제한합니다. [상: 30º]/[하: 50º]